

ZMLUVA O VYPRACOVANÍ PROJEKTU

Zmluvné strany:

Objednávateľ:

Obec Revúcka Lehota

Adresa: Revúcka Lehota 80

Zastúpená: Lucia Benediktyová

IČO: 00328715

Tel.: 0910 381 163

Dodávateľ:

i4Corporation s.r.o.

Adresa: Karpatské námestie 10A, 831 06 Bratislava - mestská časť Rača

IČO: 52877744

Zastúpená: Daniel Melega

Korešpondenčná adresa: Daniel Melega, Mierová 271/8, 048 01 Rožňava

E-mail: info@napisemprojekt.sk

(ďalej len "Dodávateľ")

Predmet zmluvy:

Dodávateľ sa zaväzuje vypracovať žiadosť s názvom „**MINFSR individuálne potreby obcí**“ (ďalej len "Projekt"). Projekt zahŕňa napísanie žiadosti, vyplnenie formulára, prípravu rozpočtu a všetko potrebné pre odoslanie žiadosti.

Cena a platobné podmienky:

- 1 Cena za vypracovanie Projektu je dohodnutá na 280 EUR.

Povinnosti zmluvných strán:

- 1 Dodávateľ sa zaväzuje:
 - Vypracovať Projekt podľa požiadaviek Objednávateľa a v dohodnutom termíne.
 - Vyplniť a odoslať kompletnú žiadosť príslušným orgánom.
 - Vystaviť faktúru za vykonanú prácu a doručiť ju Objednávateľovi.
- 2 Objednávateľ sa zaväzuje:
 - Poskytnúť Dodávateľovi všetky potrebné podklady a informácie pre vypracovanie Projektu.
 - Uhradiť faktúru za vypracovaný Projekt do 7 dní od vystavenia faktúry.

Termíny:

- 1 Dodávateľ sa zaväzuje vyplniť a odoslať žiadosť najneskôr do posledného dňa stanoveného pre podanie žiadosti.
- 2 Objednávateľ sa zaväzuje poskytnúť všetky potrebné a vypracované podklady v stanovenom termíne.

Záverečné ustanovenia:

- 1 Táto zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpísania oboma zmluvnými stranami.
- 2 Zmluvu je možné meniť alebo dopĺňať len písomnými dodatkami podpísanými oboma zmluvnými stranami.
- 3 V prípade sporu sa zmluvné strany zaväzujú riešiť ho prednostne dohodou, a ak nedôjde k dohode, budú spory riešené príslušným súdom.
- 4 Táto zmluva je vyhotovená v dvoch rovnopisoch, z ktorých jeden obdrží Objednávateľ a jeden Dodávateľ.

V obci Revúcka Lehota , dňa: _____

Za Objednávateľa:
Lucia Benediktyová

Za Dodávateľa:
Daniel Melega
i4Corporation s.r.o.