

**OPIS PROJEKTU**

Opis projektu pre účel výzvy s kódom 09I02-03-V04 „Digitálne vouchery“.

<b>I. Všeobecné informácie o projekte</b>	
<b>Názov projektu</b>	Digitalizácia IoT procesov multišportového centra
<b>Kód projektu</b>	09I02-03-V04-00123
<b>Názov programu</b>	Plán obnovy a odolnosti SR
<b>Komponent</b>	9. Efektívnejšie riadenie a posilnenie financovania výskumu, vývoja a inovácií Plánu obnovy a odolnosti Slovenskej republiky
<b>Investícia</b>	2. Podpora spolupráce firiem, akademického sektora a organizácii výskumu a vývoja
<b>II. Cieľ projektu</b>	
<p>Cieľom projektu je zvýšiť konkurencieschopnosť podniku – žiadateľa, ktorý je vlastníkom a prevádzkovateľom multišportového komplexného centra a to prostredníctvom digitalizácie internetu vecí. Nosným cieľom projektu je získanie a nadobudnutie znalostí, informácií a poznatkov v rámci návrhu individualizovaného návrhu aplikovania digitálnych foriem a riešení prostredníctvom internetu vecí pri rozvoji budúcich poskytovaných služieb pre pohybové a športové aktivity. Nárast záujmu o športové činnosti ako aj podpory zdravia prostredníctvom aktívneho pohybu výrazným spôsobom podporuje nárast technologického a digitálneho aplikovania systémov internetu vecí. Tento segment známy pod názvom SportsTech zaznamenal v poslednom období mimoriadne rastúci trend a objem trhu v rámci EU je na úrovni 20 mld €. Žiadateľ pre účely zvýšenia svojej konkurencieschopnosti potrebuje individualizované riešenie pri aplikovaní internetu vecí v portfóliu produkčnej časti ním poskytovaných služieb.</p>	
<b>III. Aktivity projektu</b>	
Dokument - Individualizované riešenie aplikovania IoT riešení v športovej infraštruktúry Športcentra Bojnice	
<b>IV. Harmonogram projektu</b>	
Dátum začatia realizácie projektu: 09 2024	
Dátum ukončenia realizácie projektu: 11 2024	
<b>V. Rozpočet projektu</b>	
<b>Celková výška Oprávnených výdavkov</b>	18 150 eur
<b>Výška Prostriedkov mechanizmu zo zdroja Plán obnovy a odolnosti</b>	15 000 eur
<b>Výška Prostriedkov mechanizmu - DPH</b>	0 eur