

Zmluva o sponzoringu

podľa § 261 ods. 2 a § 269 ods. 2 zákona č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník medzi týmito zmluvnými stranami:

Sponzor: JANEX ML s. r. o., so sídlom: Vitanová 202, 027 12 Vitanová, IČO: 51580870 v jeho mene konajúci Ján Šprlák, konateľ

Príjemca: Obec Bobrov so sídlom: Námestie sv. Jakuba 173/3, 029 42 Bobrov, IČO: 00314404 v jej mene konajúci: Mgr. Andrej Namislovský – starosta obce

Článok 1 Úvodné ustanovenia

- (1) Sponzor je podnikateľským subjektom, ktorý v rámci svojej politiky spoločenskej zodpovednosti podporuje vybrané verejnoprospešné akcie a ciele.
- (2) Príjemca je jednotkou územnej samosprávy, ktorá o. i. pre svojich obyvateľov organizuje aj rôzne športové a kultúrne podujatia.

Článok 2 Predmet zmluvy

- (1) Sponzor podporí sumou **1000 €** podujatie príjemcu s názvom „**Bobrovské dni sv. Jakuba**“ v obci Bobrov, ktoré sa bude konať v dňoch dňa: **26. – 28. júla 2024.**
- (2) Sumu sponzoringu podľa ods. 1 tohto článku poukáže sponzor príjemcovi na bankový účet príjemcu č. IBAN: SK91 5600 0000 0040 0382 7001 do 7 dní od nadobudnutia účinnosti tejto zmluvy.
- (3) Poskytnutý sponzoring je účelovo viazaný na podporu podujatia podľa ods. 1 tohto článku, čo je príjemca na žiadosť sponzora povinný preukázať relevantnými dokladmi.
- (4) V prípade, ak poskytnutý sponzoring nebude použitý podľa tejto zmluvy alebo nebude splnená povinnosť príjemcu zabezpečiť označenie sponzora podľa ods. 4 tohto článku, má sponzor právo od tejto zmluvy odstúpiť a žiadať vrátenie poskytnutej sumy sponzoringu.

Článok 3 Záverčné ustanovenia

- (1) Táto zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpisu a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jej zverejnenia podľa § 47a ods. 1 Občianskeho zákonníka.
- (2) Táto zmluva bola vyhotovená v dvoch vyhotoveniach, z toho po jednom vyhotovení pre každú zmluvnú stranu.
- (3) Zmena tejto zmluvy je možná len v podobe písomne vyhotovených dodatkov.

V Bobrove dňa

Za sponzora:
Meno: Ján Šprlák
funkcia: konateľ

Za príjemcu:
Meno: Mgr. Andrej Namislovský
funkcia: starosta obce