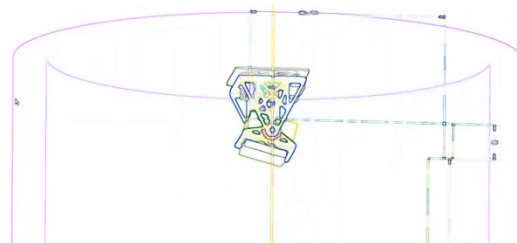
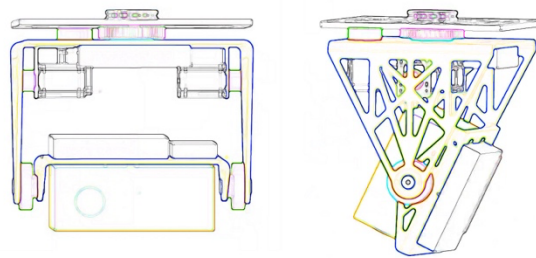


Specifikace interaktivního objektu OKO

Antonín Kindl / kindl.work

Interaktivní objekt vznikl jako produkt výzkumu na pomezí počítačového vidění a lidského vnímání. Pro instalaci v expozici Litterra, bude objekt projektovat generativní animace spojené s tématem výstavy. Umožní divákovi pozorovat vesmírné dění na okolních stěnách místnosti.

Objekt tvoří pohyblivá hliníková konstrukce s projektorem, díky které je schopen dynamicky mapovat projekci své okolí. Projektor je schopen se otáčet neomezeně 360° a naklánět +/- 20°. Bude zavěšen na stropě místnosti, aby umožnil volný pohyb v prostoru.



[Více o projektu](#)

Nákres prototypu objektu:

