

DAROVACIA ZMLUVA

Uzatvorená medzi:

Darca: **AUTO GAMES Slovakia, s.r.o.**
sídlo: 29. augusta 36/A, 811 09 Bratislava I
IČO: 36 726 435
DIČ: 2022306286
v zastúpení: Ing. Rastislav Valenčík, konateľ

(ďalej len darca)

a

Obdarovaný: **Mesto Skalica**
sídlo: Námestie slobody 10, 909 01 Skalica
IČO: 00309982
v zastúpení: primátorkou Mesta Skalica Mgr. Oľgou Luptákovou

(ďalej len obdarovaný)

I.

Predmet zmluvy

1. Predmetom tejto zmluvy je darovanie hmotného daru sedacia súprava v počte 8ks v hodnote 1000€ (ďalej len "Dar").

II.

Podmienky darovania

1. Darca bezodplatne prevádza Dar na Obdarovaného a Obdarovaný nadobúda Dar do svojho vlastníctva a zároveň vyhlasuje, že Dar bez výhrad prijíma.

III.

Osobitné a záverečné ustanovenia

1. Práva a povinnosti zmluvných strán, ak táto zmluva neustanovuje inak, sa riadia príslušnými ustanoveniami Občianskeho zákonníka.

2. Táto Zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpisu oboma zmluvnými stranami a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jej zverejnenia zmluvy v registri zmlúv, ktorý vedie obdarovaný na svojej webovej stránke, a Centrálnom registri zmlúv Slovenskej republiky.

3. Zmluva sa vyhotovuje v dvoch rovnopisoch, z ktorých každý má platnosť originálu. Každá zo Zmluvných strán obdrží po jednom rovnopise.

4. Akékoľvek zmeny a/alebo doplnenia tejto Zmluvy sa môžu vykonať iba na základe dohody obidvoch Zmluvných strán, a to vo forme písomných a očíslovaných dodatkov k Zmluve podpísaných oprávnenými zástupcami oboch Zmluvných strán, ak ďalej nie je uvedené inak.

5. Zmluvné strany vyhlasujú, že si zmluvu prečítali, s jej obsahom sa riadne a podrobne oboznámili, pričom všetky ustanovenia zmluvy sú im zrozumiteľné a dostatočne určitým spôsobom vyjadrujú slobodnú a vážnu vôľu zmluvných strán, ktorá nebola prejavovaná ani v tiesni ani za nápadne nevýhodných podmienok, čo zmluvné strany nižšie potvrdzujú svojimi podpismi.

V Senici, dňa 19. 01. 2024

V Skalici, dňa 19. 01. 2024



za darcu
Ing. Rastislav Valenčík, konateľ



za obdarovaného
Mgr. Oľga Luptáková
primátorka mesta