

# Zamestnávateľská zmluva

číslo zmluvy **100 013727**

kód ziskateľa **917**

uzatvorená podľa §58 zákona č. 650/2004 Z. z. o doplnkovom dôchodkovom sporení a o zmene a doplnení niektorých zákonov (ďalej len „zákon“) medzi zmluvnými stranami:

**STABILITA, d.d.s., a.s., so sídlom:** Bačíkova 5, 040 01 Košice 1, IČO: 36 718 556

**IBAN:** SK0509000000000444786817

**zapísaná:** v Obchodnom registri Mestského súdu Košice, oddiel: Sa, vložka č.: 1407/V

**zastúpená:** JUDr. Mariánom Melichárkom, predsedom predstavenstva STABILITA, d.d.s., a.s.  
a Ing. Martinom Pivarčim, podpredsedom predstavenstva STABILITA, d.d.s., a.s.

(v ďalšom texte len „spoločnosť“)

a

Obchodné meno zamestnávateľa	Mestské kultúrne stredisko mesta Medzev
Sídlo	KOVAČSKA 85, 044 25 MEDZEV
Zapísaná	
IČO	00135283
Bankové spojenie	SK 43 0900 0000 0004 4619 0056
Zastúpený	INGRID HORVÁTHOVA, vedúca MsKS

(v ďalšom texte len „zamestnávateľ“)

## Osoby za zamestnávateľa oprávnené zasielať rozpis príspevkov:

Meno priezvisko	Mária MEISTEROVÁ	tel. číslo	055/466 3364
e-mail	mks@medzev.sk		
Meno priezvisko	Ingrid Horváthová	tel. číslo	0918 848 511
e-mail	mks@medzev.sk		

## Článok I.

1. Predmetom zmluvy je úprava práv a povinností zmluvných strán pri výkone doplnkového dôchodkového sporenia (ďalej len „dds“) v spoločnosti v súlade s podmienkami tejto zmluvy a zákona.

### 2. Výška a rozdelenie zamestnávateľského príspevku:

a)  zamestnávateľský príspevok pre všetkých zamestnancov, ktorí uzavreli so spoločnosťou účastnícku zmluvu (v ďalšom texte len účastníci) vo výške:

násobok príspevku účastníka, maximálne však  € alebo

€ alebo

% zo mzdy účastníka alebo

variabilné rozpätie od  € do  € alebo

variabilné rozpätie od  % do  % zo mzdy účastníka, maximálne

€

b)  zamestnávateľský príspevok pre zamestnancov v kategórii 3, 4, pre tanečných umelcov, alebo hráčov na dychový nástroj, ktorý je povinný platiť zamestnávateľ (minimálne 2% z vymeriavacieho základu, alebo príjmu zúčtovaného na výplatu v súlade so zákonom) vo výške:

% zo mzdy účastníka.