

DOHODA

K ZMLUVE O MANAŽMENTE PROJEKTU

1. ZMLUVNÉ STRANY

1.1. Poskytovateľ

Obchodné meno : **Premier Consulting EU, s.r.o.**
Sídlo : Hadovská cesta 870, 945 01 Komárno
IČO : 48 231 657
zapísaný : Obchodný register Okresného súdu Nitra, oddiel Sro, vložka číslo 39159/N
v zastúpení : Miroslav Lopata, konateľ
(ďalej iba ako „Zhotoviteľ“)

1.2. Objednávateľ

Názov : **Mesto Turany**
sídlo/ miesto podnikania : Osloboditeľov 83/91, 038 53 Turany
IČO : 00316962
zast. : Ing. Dušan Novysedlák, primátor
(ďalej len ako „Objednávateľ“)

1.3. Zmluvné strany týmto uzatvárajú túto dohodu s nasledovným znením (ďalej len "Dohoda"):

2. PREDMET DOHODY

- 2.1. Zmluvné strany medzi sebou dňa 17.07.2023 uzatvorili Zmluvu o manažmente projektu, predmetom ktorej je záväzok Poskytovateľa odplatne pre Objednávateľa zabezpečiť a vykonať v súvislosti s Projektom Objednávateľa Manažment projektu, a to za podmienok, v rozsahu a spôsobom uvedeným v Zmluve. (ďalej len „Zmluva“).
- 2.2. Predmetom tejto Dohody je dohoda zmluvných strán o zrušení všetkých záväzkov vyplývajúcich zo Zmluvy, a dohoda o zániku Zmluvy, a to za podmienok a spôsobom nižšie uvedeným.

3. ZÁNIK ZMLUVY

- 3.1. Touto Dohodou zaniká Zmluva od začiatku a v celom rozsahu, a zanikajú všetky záväzky a práva zmluvných strán vyplývajúce zo Zmluvy.

4. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

- 4.1. Všetky pojmy uvádzané v Dohode majú rovnaký význam, aký im bol daný v Zmluve, ak nie je výslovne ustanovené inak.
- 4.2. Táto Dohoda sa uzatvára v dvoch rovnopisoch, z ktorých každá zo Zmluvných strán po podpise obdrží jeden rovnopis.
- 4.3. Dohoda nadobúda platnosť dňom jej podpísania oboma Zmluvnými stranami.
- 4.4. Zmluvné strany prehlasujú, že si Dohodu prečítali, jej obsahu porozumeli, že Dohoda vyjadruje ich slobodnú a vážnu vôľu zbavenú akéhokoľvek omylu, na dôkaz čoho ju vlastnoručne podpisujú.

Za Zhotoviteľa:

V Komárne, dňa 26.10.2023

.....
Premier Consulting EU, s.r.o.

Miroslav Lopata, konateľ

Za Objednávateľa:

V Turanoch, dňa 19.10.2023

.....
Mesto Turany

Ing. Dušan Novysedlák, primátor