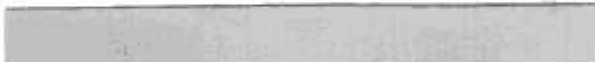



Zmluva o nájme

uzatvorená podľa §663 a nasl. Zákona č. 40/1964 Zb. Občiansky zákonník, v znení neskorších predpisov

Zmluvné strany:

Prenajímateľ: Mesto Čadca

v zastúpení : **JUDr. PhDr. Matej Šimášek, PhD.**, primátor mesta
 Sídlo : Námestie slobody 30, 022 01 Čadca IČO: 00 313 971
 Bankové spojenie : 
 Číslo účtu : 
 (ďalej len prenajímateľ)

Nájomca: Obchodné meno : JA-PE, s. r. o.
 Miesto podnikania/sídlo : Lysica 77, 013 05 Lysica
 IČO, RČ : 51 679 159
 (ďalej len nájomca)

I.

Predmet a účel nájmu



1. Prenajímateľ je vlastníkom stavby: spevnená plocha, ktorá je umiestnená na pozemku v k.ú. Čadca, parcela CKN 567/1, druh pozemku zastavané plochy a nádvoria – **Matičné námestie**.
2. Prenajímateľ prenecháva nájomcovi do nájmu časť spevnenej plochy na Matičnom námestí v Čadci č. **186, 187** o rozlohe 12 m², za účelom predaja: langoše z príležitosti konania **Bartolomejského jarmoku dňa 26. - 27. augusta 2023.**

II.

Výška a splatnosť nájmného

1. Výška nájmného bola stanovená dohodou zmluvných strán v zmysle zákona NR SR č. 18/1996 Z.z. o cenách v znení zmien a noviel, v sume :

130,- € za predaj **langoše**

2. Nájomca uhradí nájomné bezhotovostným prevodom na účet prenajímateľa v 
 VS – IČO najneskôr do 7 dní od podpisu zmluvy, alebo
 v hotovosti do pokladne prenajímateľa na MsÚ Čadca.


III.

Záverečné ustanovenia

1. **Parkovanie** motorových vozidiel za predajným stánkom **nie je povolené**. Pre predajcov sú určené značené parkoviská, prípadne iné plochy podľa pokynov Mestskej polície v Čadci.
2. Pri predaji je predajca povinný dodržiavať zákonné ustanovenia súvisiace s predajom a VZN Mesta Čadca o nakladaní s TKO. **Odpady** počas predaja odkladať do vriec určených k tomu účelu. Prenajatý priestor udržiavať v čistote a po ukončení predaja ho **vyčistiť**.
3. Zmluva je vyhotovená v dvoch rovnopisoch, z ktorých každá zmluvná strana obdrží po jednom rovnopise.

V Čadci dňa 18.08.2023


 prenajímateľ


 nájomca