

## KÚPNA ZMLUVA

uzatvorená podľa § 409 a nasl. zákona č. 513/1991 Zb. Obchodný zákonník a § 3 ods. 2 zákona č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej len „zmluva“) medzi týmito zmluvnými stranami

### I. Zmluvné strany

Kupujúci:

Názov: Nitriansky samosprávny kraj  
Sídlo: Rázusova 2A, 949 01 Nitra  
Zastúpený: Ing. Branislav Becík, PhD., predseda  
IČO: 37861298  
DIČ: 2021611999  
Bankové spojenie: Štátna pokladnica  
IBAN: SK90 8180 0000 0070 0025 3624  
Kupujúci nie je platcom DPH.  
(ďalej len „Kupujúci“)

Predávajúci:

Obchodné meno: MIVASOFT, spol. s r.o.  
Zastúpený: Ing. Miroslav Vančo, konateľ spoločnosti  
Adresa: M.R. Štefánika 67/14, 927 01 Šaľa  
IČO: 36289906  
DIČ: SK2022159667  
Bankové spojenie: VÚB, a.s.  
IBAN: SK83 0200 0000 0044 7409 0958  
Reg. č. z Obch. registra: Okresný súd Trnava, Odd. Sro, vl. č.: 18335/T

Predávajúci je platcom DPH.

(ďalej len „Predávajúci“)

### II. Preambula

1. Kupujúci na obstaranie predmetu tejto zmluvy použil postup verejného obstarávania - § 66 zákona č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov, ktorej víťazom sa stal predávajúci. Verejný obstarávateľ rozhodol o postupe nadlimitným spôsobom.

### III. Predmet zmluvy a termín dodania

1. Predmetom zmluvy je Obstaranie a modernizácia materiálo – technického vybavenia odborných pracovísk v rámci projektu: **Modernizácia dielní pre odbor autoopravár**, ktorý je schválený na financovanie na základe výzvy IROP-PO2-SC223-2016-14, ich zoznam a podrobná špecifikácia je uvedená v prílohe č. 1 - Špecifikácia predmetu

zákazky, ktorá je neoddeliteľnou súčasťou tejto zmluvy vrátane ich dodávky, montáže a zaškolenia obsluhy a likvidácie odpadov. Názov zákazky: „**Nákup technologických zariadení a vybavenia dielni s príslušenstvom**“ – **SOŠ techniky a služieb Nitra**

2. Predávajúci sa zaväzuje dodať predmet zmluvy v rozsahu podľa prílohy č. 1 tejto zmluvy v predpísanom množstve a podľa požadovanej špecifikácie a v štandardnej kvalite zodpovedajúcej všetkým technickým normám SR.
3. Termín dodania predmetu zmluvy je **do 6 mesiacov odo dňa účinnosti tejto zmluvy.**
4. Predávajúci sa zaväzuje predmet zmluvy dopraviť do miesta dodania: **Stredná odborná škola techniky a služieb, Cintorínska 4, 950 50 Nitra.**

#### **IV. Dodacie podmienky**

1. Kupujúci sa zaväzuje tento predmet zmluvy prevziať a zaplatiť zaň dohodnutú cenu podľa článku V.
2. Kupujúci sa zaväzuje spolupôsobiť s predávajúcim.
3. Spolu s predmetom zmluvy budú kupujúcemu odovzdané nasledovné doklady :
  - daňový doklad
  - záručný list, servisná knižka, príp. ostatné potrebné doklady a manuály
  - dodací list alebo preberací protokol.
4. Pri prevzatí predmetu zmluvy podpíšu zmluvné strany prostredníctvom svojich poverených zástupcov dodacie listy alebo preberacie protokoly, ktoré budú prílohou daňového dokladu.
5. Odovzdanie bude vykonané povereným zástupcom predávajúceho — servisným technikom a prevzatie zástupcom kupujúceho-konečného prijímateľa resp. riaditeľom organizácie, v mieste dodania v termíne na základe dohody, najneskôr v termíne dodania uvedeného v čl. III ods. 3 tejto Zmluvy. Predávajúci je povinný vyrozumieť kupujúceho (faxom, alebo mailom) o pripravenosti predmetu zmluvy k odovzdaniu - prevzatíu minimálne 2 pracovné dni vopred.
6. Predmet zmluvy uvedený v čl. III. tejto zmluvy je splnený jeho prevzatím a podpísaním dodacieho listu alebo preberacieho protokolu zástupcom kupujúceho. Na dodacom liste je predávajúci povinný uviesť výrobné číslo dodávaného predmetu zmluvy (identifikačné znaky) a jeho množstvo.
7. V prípade, ak kupujúci preukázateľne odmietne prevziať predmet zmluvy napriek tomu, že predmet zmluvy je pripravený na prevzatie, je splnenie predmetu zmluvy splnené jeho uskladnením u predávajúceho. Predávajúci bude o tejto skutočnosti kupujúceho informovať písomne.
8. Predávajúci je povinný pri dodaní predmetu zmluvy odovzdať používateľovi všetky doklady nevyhnutné k jeho prevzatíu a používaniu, ako aj doklady uvedené v ods. 3.

9. Predávajúci vyhlasuje, že predmet kúpy dodávaný v rámci predmetu tejto zmluvy je doteraz nepoužívaný a jeho technické a prevádzkové parametre sa zhodujú s parametrami uvádzanými ich výrobcom, predmet zmluvy je nový, prvotriedneho vyhotovenia a z prvotriednych materiálov.

## V.

### Kúpna cena

1. Kúpna cena bola stanovená dohodou zmluvných strán v zmysle zákona NR SR č. 18/1996 Z. z. o cenách v znení neskorších predpisov a vyhláškou Ministerstva financií Slovenskej republiky č. 87/1996 Z. z., ktorou sa vykonáva zákon Národnej rady Slovenskej republiky č. 18/1996 Z. z. o cenách v znení neskorších predpisov takto:

Cena bez DPH v €: 126 690,00 €

DPH v €: 25 338,00 €

**Cena s DPH v €: 152 028,00 €**

slovom: stopäťdesiatdvatisícdvadsaťosem eur

2. Dohodnutá kúpna cena je stanovená ako cena v čase podpisu tejto zmluvy.
3. Kúpna cena je splatná na základe daňového dokladu (faktúry) predávajúceho, ktorá bude kupujúcemu odovzdaná súčasne s predmetom zmluvy. Faktúra musí obsahovať náležitosti daňového dokladu a špecifikáciu ceny. Súčasťou faktúry musí byť dodací list alebo preberací protokol. **Lehota splatnosti faktúry je do 60 dní odo dňa jej doručenia.** Pre účely tejto zmluvy sa za deň úhrady považuje deň odoslania príslušnej finančnej sumy z účtu kupujúceho na účet predávajúceho.
4. V cene predmetu zmluvy je zahrnutá doprava a vyloženie predmetu zmluvy v zmysle čl. III ods. 4, montáž a sprevádzkovanie, zaškolenie obsluhy a likvidácia odpadu.

## VI.

### Možnosť a spôsob úpravy ceny

1. Kúpnu cenu predmet zmluvy je možné meniť výlučne len na základe zmien obchodných podmienok vyplývajúcich zo všeobecne záväzných právnych noriem SR, a to formou dodatku odsúhlaseného oboma zmluvnými stranami.

## VII.

### Možnosť odmietnuť prebratie predmetu zmluvy

1. Kupujúci si vyhradzuje právo odmietnuť prevziať predmet zmluvy z dôvodu nedodržania akosti, štruktúry alebo množstva predmetu zmluvy špecifikovaného v prílohe č. 1, pokiaľ sa zmluvné strany nedohodnú inak.

## VIII.

### Odstúpenie od zmluvy

1. Ak predávajúci poruší povinnosti ustanovené touto zmluvou, predmet zmluvy má vady. Za vady predmetu zmluvy sa považuje aj dodanie iného predmetu zmluvy, ako určuje táto zmluva, čo zakladá pre kupujúceho dôvod na odstúpenie od zmluvy.
2. Kupujúci môže odstúpiť od zmluvy, ak dodávaný predmet zmluvy nemá tie isté funkčné vlastnosti, ktoré špecifikoval v súťažných podkladoch a v prílohe č. 1 tejto Zmluvy, ak má právne vady alebo ak nie je predmet zmluvy dodaný v termíne podľa čl. III ods. 3 tejto Zmluvy, ak sa zmluvné strany nedohodli inak.
3. Odstúpením od zmluvy zanikajú všetky práva a povinnosti zmluvných strán z tejto zmluvy, pričom obidve zmluvné strany sú povinné vrátiť si plnenia poskytnuté pred odstúpením od tejto zmluvy.

## **IX.**

### **Práva a povinnosti zmluvných strán**

Predávajúci je povinný:

1. Dodáť predmet zmluvy kupujúcemu riadne a včas, v požadovanom rozsahu a množstve, v bezchybnom stave a v dohodnutej kvalite, čo kupujúci potvrdí preberacím protokolom alebo podpísaním dodacieho listu.
2. Predmet zmluvy zabaliť alebo vybaviť na prepravu spôsobom, ktorý je obvyklý pre takýto predmet zmluvy v obchodnom styku na jeho uchovanie a ochranu.
3. Predmet zmluvy podľa potreby zmontovať a zaškoliť obsluhu.
4. Vzhľadom ku skutočnosti, že kúpa predmetu zmluvy, ktorý je predmetom tejto zmluvy je spolufinancovaná prostredníctvom Integrovaného regionálneho operačného programu zo zdrojov EÚ je predávajúci povinný sponzorovať výkon kontroly/auditov počas celej doby platnosti Zmluvy o NFP súvisiaceho s dodávaným predmetom zmluvy a to oprávnenými osobami na výkon tejto kontroly/auditov a poskytnúť im všetku potrebnú súčinnosť.

Kupujúci je povinný:

1. Zaplatiť za predmet zmluvy kúpnu cenu a prevziať predmet zmluvy v súlade s touto zmluvou.

Kupujúci je oprávnený:

1. Bez akýchkoľvek sankcií odstúpiť od zmluvy s predávajúcim v prípade, kedy ešte nedošlo k plneniu zo zmluvy medzi kupujúcim a predávajúcim a výsledky administratívnej finančnej kontroly Poskytovateľa (RO pre IROP) neumožňujú financovanie výdavkov vzniknutých z obstarávania predmetu zmluvy.

## **X.**

### **Využitie subdodávateľov**

1. Ak predávajúci pri plnení predmetu zmluvy využije kapacity subdodávateľa/ov, ktorí sú známi, uvedie podiel zákazky, ktorý má v úmysle zadať subdodávateľom,

navrhovaných subdodávateľov a predmet subdodávok, na vlastné riziko a zodpovednosť, spolu s uvedením identifikačných údajov subdodávateľa, v rozsahu meno a priezvisko, obchodné meno alebo názov, adresa pobytu alebo sídlo, identifikačné číslo alebo dátum narodenia, údaje o osobe oprávnenej konať za subdodávateľa v rozsahu meno a priezvisko, adresa pobytu, dátum narodenia, funkcia.

Údaje subdodávateľa/ŕov:

Obchodné meno:

Adresa/sídlo:

IČO:

Podiel plnenia: .....%

Meno a priezvisko osoby oprávnenej konať; adresa pobytu, dátum narodenia, funkcia:

2. Každý subdodávateľ, ktorý má podľa §11 ods. 1 zákona č. 343/2015 Z.z. povinnosť zapisovať sa do registra partnerov verejného sektora, musí byť zapísaný v registri partnerov verejného sektora v súlade so zákonom č. 315/2016 Z.z. o registri partnerov verejného sektora a o zmene a doplnení niektorých zákonov, ak sa má podieľať na dodaní a splnení predmetu zmluvy. Splnenie podmienok stanovené zákonom č. 315/2016 Z.z. sa vzťahuje na subdodávateľa po celú dobu trvania zmluvy.
3. Predávajúci je povinný oznámiť kupujúcemu akúkoľvek zmenu údajov o subdodávateľoch.
4. Pravidlá pre zmenu subdodávateľov a povinnosť predávajúceho oznámiť zmenu subdodávateľa:  
Predávajúci je povinný kupujúcemu predložiť písomné oznámenie o zmene subdodávateľa, ktoré bude obsahovať minimálne: podiel zákazky, ktorý má predávajúci v úmysle zadať subdodávateľovi, meno a priezvisko, obchodné meno alebo názov, adresa pobytu alebo sídlo, identifikačné číslo alebo dátum narodenia, ak nebolo pridelené identifikačné číslo, údaje o osobe oprávnenej konať za subdodávateľa v rozsahu meno a priezvisko, adresa pobytu, dátum narodenia. Zároveň musí byť uvedené zdôvodnenie zmeny subdodávateľa, v rozpočte vyznačené položky, ktoré bude realizovať.
5. Zmena subdodávateľa podlieha písomnému schváleniu kupujúcim. Zmenou subdodávateľa sa nevylučuje, že môže dôjsť ku percentuálnej zmene podielu subdodávok.
6. Predávajúci prehlasuje, že on, jeho zamestnanci, alebo jeho subdodávatelia sú držiteľmi všetkých potrebných oprávnení a kvalifikácií požadovaných na riadne plnenie predmetu zmluvy. Pri plnení predmetu zmluvy prostredníctvom subdodávateľov je predávajúci plne zodpovedný voči kupujúcemu za včasné a riadne splnenie predmetu zmluvy, akoby ho vykonával sám. Činnosť subdodávateľa/ŕov sa posudzuje ako činnosť predávajúceho vrátane zodpovedností za prípadne vzniknutú škodu.

## XI.

### Zmluvné pokuty

Pre prípad nedodržania podmienok tejto zmluvy dohodli zmluvné strany nasledovné zmluvné pokuty:

- a) Za omeškanie predávajúceho s dodaním predmetu zmluvy kupujúci uloží pokutu vo výške 0,05 % z hodnoty predmetu zmluvy za každý deň z omeškania, ak sa zmluvné strany nedohodli inak. Zaplatením zmluvnej pokuty nezaniká nárok kupujúceho na prípadnú náhradu škody.
- b) Za omeškanie kupujúceho so zaplatením kúpnej ceny má predávajúci nárok na úrok z omeškania vo výške 0,05% z nezaplatenej ceny za každý deň omeškania.
- c) V prípade porušenia povinnosti predávajúceho podľa čl. X ods. 1 tejto zmluvy má kupujúci nárok na zmluvnú pokutu vo výške 1000,- eur za každé porušenie osobitne.
- d) V prípade porušenia povinností predávajúceho podľa čl. X ods. 2 až 6 tejto zmluvy má kupujúci nárok na zmluvnú pokutu vo výške 1000,- eur za každé porušenie osobitne.

## **XII.**

### **Prechod vlastníctva a nebezpečenstvo škody na veci**

1. Kupujúci nadobudne vlastnícke právo k predmetu zmluvy dňom prevzatia predmetu zmluvy, podpísaním preberacieho protokolu alebo dodacieho listu.

## **XIII.**

### **Záruka a reklamácie**

1. Predávajúci zodpovedá za to, že predmet zmluvy dodaný na základe tejto zmluvy spĺňa príslušné kvalitatívne parametre a je povinný poskytnúť naň záruku. Záručná doba je 24 mesiacov a začína plynúť dňom prevzatia predmetu zmluvy na základe odovzdávajúceho a preberacieho protokolu.
2. Predávajúci sa zaväzuje vykonávať bezodplatne služby záručného servisu po dobu trvania záručnej doby podľa bodu 1 tohto článku a to najmä zabezpečením všetkých potrebných náhradných dielov a vykonania opravy predmetu zmluvy na mieste dodania, ak to povaha veci dovoľuje.
3. Kupujúci je povinný oznámiť písomne skryté vady a zrejmé vady nezistené pri preberaní tovaru predáváčemu bez zbytočného odkladu po ich zistení, najneskôr do konca dohodnutej záručnej doby.
4. Dodávateľ je povinný písomne sa vyjadriť k reklamáci najneskôr do 10 dní po jej doručení. Ak sa v tejto lehote nevyjadrí, má sa za to, že súhlasí s opodstatnenosťou reklamácie.
5. Oznámenie o vadách predmetu zmluvy musí obsahovať identifikáciu kúpnej zmluva a popis vady alebo popis spôsobu, akým sa vada prejavuje.
6. Reklamované vady dodávateľ odstráni na základe písomnej reklamácie objednávateľa v zmysle príslušných ustanovení Obchodného zákonníka najneskôr do 7 dní po uznaní vady.

**XIV.**  
**Spoločné a záverečné ustanovenia**

1. Zmluvné strany sa dohodli na tom, že záväzkový vzťah, vzniknutý na základe tejto zmluvy sa riadi ustanoveniami Obchodného zákonníka, nakoľko ide o vzťah subjektov, ktorý spadá pod vzťahy uvedené v ustanovení § 261 Obchodného zákonníka.
2. Zmluvu je možné meniť alebo dopĺňať len formou písomných a očíslovaných dodatkov za podmienok ustanovených v § 18 ods.1 a 3 zákona č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní je a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.
3. Zmluva je vyhotovená v piatich vyhotoveniach, z ktorých po podpísaní obdrží kupujúci štyri vyhotovenia a predávajúci jedno vyhotovenie.
4. Zmluva nadobudne platnosť dňom podpisu tejto zmluvy obidvomi zmluvnými stranami a účinnosť dňom nasledujúcim po dni zverejnenia v Centrálnom registri zmlúv.
5. Zmluvné strany berú na vedomie, že predmetná zmluva je povinne zverejňovaná zmluva v zmysle §5a zákona č. 211/2000 Z. z. o slobodnom prístupe k informáciám a o zmene a doplnení niektorých zákonov (zákon o slobode informácií) v znení neskorších predpisov. Zmluvné strany berú na vedomie, že ak by nedošlo k zverejneniu tejto zmluvy v lehote do 3 mesiacov od jej uzavretia, platí, že k uzavretiu zmluvy nedošlo zo zákona.
6. Zmluva sa uzatvára na dobu určitú t. j. v termíne dodania celkového predmetu zmluvy a vzájomného vysporiadania záväzkov.
7. Predávajúci súhlasí s podmienkami súťaže určenými verejným obstarávateľom, ktorej sa stal víťazom.
8. Zmluvné strany vyhlasujú, že sa so zmluvou oboznámili a s jej obsahom súhlasia, na znak čoho pripájajú svoje podpisy.
9. Neoddeliteľnou súčasťou tejto zmluvy je  
Príloha č. 1 - Špecifikácia predmetu zákazky  
Príloha č. 2 - Súhrn jednotlivých položiek projektu s celkovou sumou  
Príloha č. 3 - Zoznam subdodávateľov, „iných osôb“

V Šali, dňa : 31.03 2023

V Nitre, dňa 15 -05- 2023



-1-  
927 01 Šala, M.R. Štefánika 67/14  
IČO: 86289906 IČ DPH: SK-202159667

*Predávajúci*

*Ing. Miroslav Vančo, konateľ spoločnosti*



.....  
*Kupujúci*

*Ing. Branislav Becik, PhD.*

*predseda*

*Nitrianskeho samosprávneho kraj*

## Oculus Rift S



Okuliare na virtuálnu realitu k počítaču, celkové rozlíšenie QHD 2560 × 1440 px (na jedno oko QHD 1280 × 1440 px), 80 Hz, pripojenie cez USB-A a DisplayPort, ovládač súčasťou balenia, slúchadlá



## Jednotka na spracovanie obrazu oLYNX PowerMedia (na mieru podľa parametrov zákazníka)



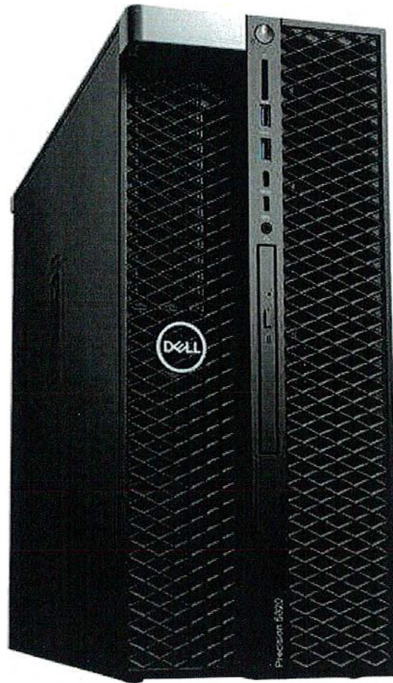
GPU	výkon ku dňu 30.4.2023 je 12984 bodov podľa benchmark model: GeForce RTX 3050, podpora DDR6, 2304 streamovacích procesorov
CPU	výkon ku dňu 30.4.2023 je 14312 bodov podľa cpu benchmark model: Intel Core i3-12100F, 4-jadrá, technológiou hyperthreading
Pamäť	16GB DDR4 2400 MHz
Disk	SSD 250GB a HDD 1TB 7200 ot./min.
Vstupy a výstupy	Optická mechanika DVDR Integrovaná zvuková karta Kompatibilný HDMI 1.4 video výstup 4x USB 3.0 a 4x USB 2.0 porty
OS	MS Windows 11 SK 64 bit v aktuálnej verzii
Sieť	1Gb WiFi 802.11b/g/n/ac
Záruka	5 rokov
Klávesnica	slovenská s numerickou klávesnicou
Myš	optická USB

## Dell E2422HN



LCD monitor Full HD 1920×1080, displej IPS, 16:9, odozva 5ms, obnovovacia frekvencia 60Hz, Bez synchronizácie obrazu, jas 250cd/m2, kontrast 1000:1, HDMI 1.4, VGA, VESA

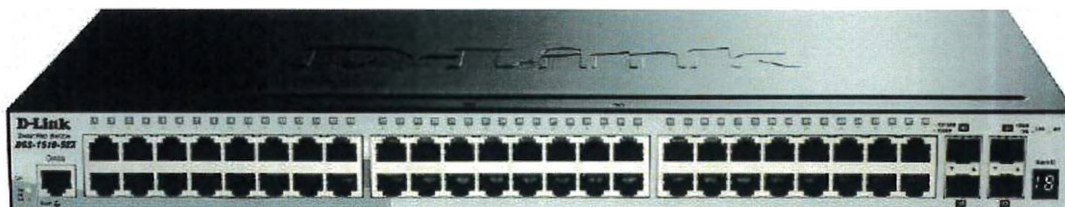
## Precision 5820 Tower XCTO Base (210-ANJK)



Modul	Opis	SKU	Typ dane	Množstvo systému
<b>Composants</b>				
Základna	Precision 5820 Tower XCTO Base	210-ANJK	SR	1
Procesor	Intel Xeon Processor W-2225 (4C 4.1GHz 4.6GHz Turbo HT 8.25MB 105W DDR4-2933)	338-BUOB	SR	1
Procesor	CPU Heatsink 5820 Tower	412-AALF		1
Možnosti šasi	Precision 5820 Tower 950W PCIe FlexBay Chassis CL	321-BFGK	SR	1
Videokarta	Nvidia RTX A2000 12GB, 12GB, 4 mDP (Precision 7920R, 7920T, 7820, 5820, 3930)	490-BHSN	SR	1
Pamäť	32GB 2x16GB DDR4 2933MHz RDIMM ECC Memory	370-AESP	SR	1
Disk s operačným systémom (disk na spúšťanie operačného systému)				
	MegaRAID NVMe PCIe SSD Front PCIe FlexBay	379-BDNW		1
	MegaRAID 9460-16i 12Gb/s PCIe RAID controller (4GB cache) with 1-2 Front FlexBay NVMe PCIe Drives	321-BDFN	SR	1
Radič diskov	MegaRAID 9460-16i 12Gb/s PCIe RAID controller (4GB cache) with 1-2 Front FlexBay NVMe PCIe Drives	321-BDFN	SR	1
Radič diskov	MegaRAID SAS 9460-16i 12Gb/s PCIe SATA/SAS HW RAID controller (4GB cache)	403-BBRG	SR	1
Pevný disk	Dell M.2 carrier	400-AVDR	SR	1
Pevný disk	M.2 512GB PCIe NVMe Class 40 Solid State Drive	401-ABJT	SR	1
2. pevný disk	Dell M.2 carrier	400-AVDR	SR	1
2. pevný disk	M.2 512GB PCIe NVMe Class 40 Solid State Drive	401-ABJT	SR	1
3. pevný disk	Dell M.2 carrier	400-AVDR	SR	1
3. pevný disk	M.2 512GB PCIe NVMe Class 40 Solid State Drive	401-ABJT	SR	1
4. pevný disk	Dell M.2 carrier	400-AVDR	SR	1
4. pevný disk	M.2 512GB PCIe NVMe Class 40 Solid State Drive	401-ABJT	SR	1
5. pevný disk	No Hard Drive	400-AKZR		1
6. pevný disk	No Hard Drive	400-AKZR		1
RAID pre disky HDD/disky SSD a disky SSD PCIe NVMe v predných pozíciách	No SATA RAID	780-BBCJ		1
5,25" šachta FlexBay	No Optical	429-ABER	SR	1
Sieťová karta	Intel X550-T2 10GbE NIC, Dual Port, Copper	540-BBZX	SR	1
Možnosti pozície pre tenkú optickú jednotku	Slim ODD bezel, 100% tie with slim ODD	325-BCUD	SR	1
Možnosti pozície pre tenkú optickú jednotku	8x DVD+/-RW 9.5mm Optical Disk Drive	429-ABDW	SR	1

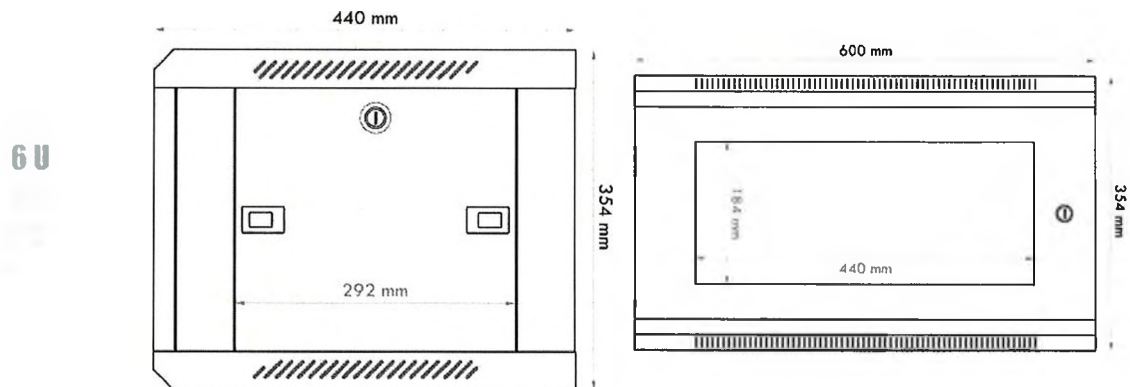
Optický softvér	No Cyberlink Media Suite	429-AABU		1
Klávesnica	Dell Wired Keyboard-KB216 - Slovakian (QWERTZ) - Black	580-ADED	SR	1
Správa systémov	Intel vPro Technology Enabled	631-ABMK	SR	1
Nástroj na optimalizáciu	No Optimizer	640-BBQT		1
Káble	European/Indonesia/Laos/Mongolia/Vietnam Power Cord	450-AAFP	SR	1
Myš	Dell MS116 Wired Mouse Black	570-AAIQ	SR	1
Energy Star®	Not ENERGY STAR Qualified	387-BBBE		1
Objem úložiska	GPT is 100% required for all order	411-XXYB		1
Štítky	Dell Precision Tower 5820 Tower 950W Chassis	389-CGMY		1
Podložka	English, Czech, Slovak, German, Polish Setup and Features Guide	340-BYTE	SR	1
Configuration Type	Custom BTO Configuration	817-BBCE		1
Dell Backup & Recovery	No Dell Backup and Recovery software	637-AAAM		1
Informácie o objednávke	Dell Order	799-AANV		1
Balenie	Ship Material Tower 5820,7820	328-BCRG		1
Balenie	EUP enable info mod	340-AGKY	SR	1
Doručenie	Shipping Material for TPM	328-BBNC		1
Základná záruka	Base Warranty	709-12320		1
Základná záruka	3Y Basic Onsite Service - Minimum Warranty	709-16926	SR	1
Rozšírené služby	Declined ProSupport	710-10165		1
Rozšírené služby	5Y Basic Onsite Service	865-83330	SR	1
Dokumentácia/disky	English, Czech, Slovak, Polish, Hungarian Shipping Docs	340-ACCH	SR	1
<b>Logiciel</b>				
Operačný systém	Ubuntu Linux 20.04	605-BBNY	SR	1
Diagnostické CD/disketa	Precision T5820/T7820/T7920 Resource DVD	430-XYMF	SR	1
Možnosti na obnovenie operačného systému	OS Recovery DVD not Included	620-AACG		1
Chráňte svoj nový počítač	No Anti-Virus Software	650-AABC		1

## D-Link DGS-1510-52X



52-portový gigabitový stohovateľný inteligentný riadený prepínač vrátane 4 portov 10G SFP+ - 48 x 10/100/1000Mb/s porty s automatickým vyjednávaním - 4 x porty 10G SFP+ - fyzické stohovanie až 6 jednotiek na stoh. Šírka pásma fyzického stohovania 40G s plným duplexom. Podpora topológie Duplex Chain/Ring. - Kapacita prepínača 176bps - D-Link Green 3.0, 802.3az - virtuálne stohovanie Podpora až 32 zariadení. Šírka pásma až 20G stohovania - Statická trasa - IPv6 Management/Ready Logo - Half-/Full-Duplex, automatické vyjednávanie, Auto MDI/MDIX - IEEE 802.3x Flow Control - 802.3ad Link Aggregation - Asymetrická VLAN, Auto Voice VLAN, GVRP - 802.1p prioritné fronty - filtrovanie MAC/IP - MAC/IP ACL - 802.riadenie prístupu na báze portov 1X, zabezpečenie portov, segmentácia prevádzky - D-Link Safeguard Engine - D-Link Network Assist, webová správa, kompaktné CLI

## 19" RACK jednodielny 6U



Rozvádzač – veľkosť rack skrine 6U, rozmery 354 × 600 × 440 mm (V×Š×H), materiál oceľ, cable management a odvetrávanie, perforované čelo, predné dvierka, zámok, odnímateľné bočnice a priehľadné dvierka, hmotnosť 14 kg

Nitriansky samosprávny kraj  
Rázusova 2A  
949 01 Nitra

**Vec: Prístup do systému**

Na základe žiadosti o vysvetlenie zasielam link na prístup do systému pre overenie technických parametrov.

<https://app.virtualschoolweb.sk/login>

Meno: Nitra  
Heslo: nitra

V Šali, dňa 27.3.2023



---

Ing. Miroslav Vančo,  
konateľ spoločnosti



# PRODUKT DATA SHEET

## ➤ MODUL 3D STUDENT

- umožňuje prístup k dostupným VR lekciami vytvorenými prostredníctvom modulu 3D Teacher
- študent má možnosť prihlásiť sa prostredníctvom Identity Access Modulu do komunikačného prostredia
- študentovi sa zobrazuje len dostupný obsah - prístup k prostrediam moderovaný administrátorom
- používateľ má oprávnenie pohybovať a premiestňovať 3D modely v prostredí lekcii
- používateľ má možnosť interagovať s 3D modelmi
- podpora spúšťania interakcií cez prednastavený trigger na základe definovanej vzdialenosti od objektu
- podpora spúšťania animácií cez prednastavený trigger na základe definovanej vzdialenosti od objektu
- podpora adaptácie chôdze používateľa v naklonenej rovine - kopírovania terénu
- ovládanie pohybu avatara vo VR priestore pomocou VR motion capture obleku alt. Xbox 360 gamepad
- vykonávanie príkazov a aktivít avatarom vo VR priestore gestami rúk cez motion tracker alt. Xbox 360 gamepad
- možnosť používateľa voľby jedinečného avatara z knižnice preddefinovaných avatarov
- intuitívne ovládanie výberu dostupných lekcii a kategorizácia vytvorených prostredí podľa predmetov
- filtrovanie a kontextové vyhľadávanie podľa názvov VR prostredí
- modul taktiež poskytuje možnosť spúšťania VR prostredí lekcii pre testovanie vedomostí používateľov

## ➤ MODUL 3D TEACHER

- táto súčasť produktu poskytuje možnosť vytvárať VR prostredia pre lekcie s vkladaním ľubovoľného obsahu
- produkt umožňuje zmenu umiestnených 3D modelov vo všetkých VR prostrediach
- produkt umožňuje zmenu umiestneného multimediálneho obsahu vo všetkých 3D prostrediach
- poskytuje možnosť vykonávať zmeny oprávnení pre prístup k vytvoreným VR prostrediam pre modul 3D Student
- avatar je schopný prezentovať činnosť ďalším používateľom
- avatar je schopný manipulovať s umiestnenými 3D modelmi spoločne s ďalšími používateľmi
- v rámci prideleného účtu je možné editovanie 3D modelov, triggerov, zvukov a ďalšieho obsahu v prostredí
- vytvárané alebo upravované VR priestory lekcii obsahujú nástroje pre meranie 3D scén
- podpora presného umiestňovania objektov vo VR prostredí cez numerické zadávania X,Y,Z súradníc

## ☰ SÚČASTI PRODUKTU - SW ČASTI

- databáza obsahu (content storage)
- znalostná databáza
- Builder pre dizajnovanie 3D lekcii a prostredia komunikátora
- komunikačná platforma pre viacerých používateľov (multiplayer)
- možnosť rozširovania o ďalšie interaktívne aplikácie
- Launcher pre prezeranie a prehrávanie 3D lekcii
- štatistický modul

# PRODUKT DATA SHEET

## MULTIMEDIÁLNY OBSAH A 3D MODELY

- podporovaný formát 3D modelov WAVEFRONT OBJ
- možnosť zobrazenia 3D modelu v produkte v rozmedzí od 1 000 do 500 mil. vertexov (trojuholníková topológia)
- veľkosť použitých textúr v produkte max. s rozlíšením 4096x4096 px
- podporované farebné textúry "custom UV mapping" vo formáte PNG a JPG
- samozrejmosťou je podpora MTL a rozložiteľných modelov v mierke až 1:1 voči originálu
- podpora server stream video súborov vo formáte MP4 v rozlíšení Full HD 1080p
- podpora importu grafických súborov, obrázkov vo formáte PNG (farebný mód 8-bit RGB) s rozlíšením 4096x4096 px
- podpora vkladania zvukových súborov vo formáte MP3 s neobmedzenou vzorkovacou frekvenciou
- dostupných viac ako 30 rôznych systémových zobrazovacích efektov (particle systems)
- dostupných viac ako 500 systémových zvukov pre obohatenie prostredí
- dostupných až 50 preddefinovaných jedinečných full-body avatarov pre používateľov vo VR prostredí
- vkladanie digitálneho obsahu do prostredia lekcí prostredníctvom výberu z knižnice dostupných multimédií

## CHARAKTERISTIKY A FUNKCIONALITY PRODUKTU

- systém na báze server-klient s pripojením do siete internet s podporovanou rýchlosťou min. 1Gb za sekundu
- centralizované serverové riešenie s jednoduchým prístupom k súčasťam aplikácie a dostupnému obsahu
- možnosť výberu aktívneho výstupného zobrazovacieho zariadenia (monitor vs. VR head set)
- vstupné periférie - ovládanie systému prostredníctvom klávesnice a myši
- vstupné periférie - herný ovládač alebo ovládanie gestami (motion tracking system) v prostredí VR
- animácie 3D modelov v prostredí VR s trvaním až 30 sekúnd a možnosťou repetitívneho opakovania (loop)
- natívne šifrovaný prenos údajov prostredníctvom SSL
- výkonná optimalizácia pre simultánne pripojenie až 20 používateľov
- produkt poskytuje možnosť vytvárania podkladov na 3D prostredie prostredníctvom ortho-photo módu
- produkt umožňuje odovzdávanie predmetov vo VR priestore medzi jednotlivými používateľmi v reálnom čase
- podpora importu súborov vo formáte PPT, PPTX, PDF, HTML, MP4, PNG, JPG
- integrované meranie a štatistické reporty používania aplikácie per používateľ
- produkt využíva wiregrame ground grid - možnosť nulovej výšky
- dostupná možnosť vytvárať VR prostredia z hĺbkovej mapy

## KOMPATIBILITA S VR HEADSET

- produkt je kompatibilný s Oculus Rift S
- produkt je kompatibilný s Oculus Quest 2 256GB

# APLIKÁCIA INFO LIST

## 🔌 INTERAKTÍVNA 3D VR APLIKÁCIA - AUTODOPRAVA

- aplikácia s prvkami interaktivity určená pre edukáciu používateľov
- osvojenie si správnych a/alebo predpísaných postupov v príslušnej odbornej oblasti
- intuitívne skladanie dekomponovaného 3D modelu vo VR prostredí (skladanie až 100 menších častí do celku)
- pohodlné spúšťanie aplikácie a dostupných lekcií v prehľadom používateľskom prostredí
- kolaborácia používateľov - podpora spoločného spájania dekomponovaných 3D modelov z dostupných súčastí
- možnosť umiestňovania animácií pri spájaní viacerých objektov
- možnosť umiestňovania zvukov pri prepájaní viacerých objektov do celku
- podpora systémových notifikácií používateľov formou zobrazovania textových hlášok ako aj zvukových stôp
- podpora motion tracking - ovládanie a príkazy prostredníctvom pohybu tela alebo gestami rúk
- možnosť merania času stráveného používateľom pri plnení interaktívnych úloh
- podpora zápisu meraných časov do štatistického modulu pre ich ďalšie spracovanie a vyhodnocovanie
- podpora zápisu výsledkov úspešnosti odpovedí absolvovaných testov jednotlivých používateľov
- možnosť používateľa voľby jedinečného avatara z knižnice preddefinovaných avatarov
- v prostredí je možné využívať rôzne triggre na 2D a 3D objekty

## > BENEFITY

- edukácia používateľov vizuálnou identifikáciou konkrétnych objektov pre vybranú odbornú oblasť
- databázu objektov je možné jednoducho rozširovať cez import objektov prostredníctvom prívetivého GUI
- produkt je možné rozširovať o ďalšie dostupné aplikácie
- všetky zákazníkom zakúpené a teda dostupné aplikácie zdieľajú spoločnú databázu
- používateľom vytvorený obsah je možné presúvať a zdieľať medzi viacerými zákazníkmi účtami
- každý používateľ (aj na úrovni Student) má svoj vlastný účet a unikátne prihlasovacie ID
- používateľsky nenáročná možnosť vytvárania testov za účelom overovania vedomostí používateľov
- vytvárané testy môžu obsahovať teoretické otázky, identifikáciu objektov ako aj interaktívne úlohy
- komunikácia viacerých používateľov v reálnom čase (multiplayer mode)

## 🌐 LOKALIZÁCIA SOFTVÉRU - JAZYKOVÉ VERZIE

- slovenský jazyk
- anglický jazyk
- maďarský jazyk
- ruský jazyk

## 🎵 MULTIMÉDIA - OBJEKTY

- aplikácia je kompatibilná s využitím dátových formátov 3D modelov WAVEFRONT OBJ, FBX a BUNDLE
- aplikácia je kompatibilná s audio formátom MP3
- aplikácia je kompatibilná s video formátom MP4
- aplikácia umožňuje v 3D prostredí lekcie umiestniť 360° panorámu (obraz a video)

Príloha č. 2 - Súhrn jednotlivých položiek projektu s celkovou sumou

*Stredná odborná škola techniky a služieb, Cintorínska 4, 950 50 Nitra*

**Zoznam pre ocenenie položiek**

*Predmet zákazky: Nákup 3D technológie a virtuálnej reality pre výučbu odborných predmetov - autoopravárov*

		počet ks	Vyjadrenie uchádzača, či ponúkaný tovar spĺňa minimálnu požadovanú špecifikáciu (ÁNO/NIE)	Jednotková cena bez DPH	Celková cena bez DPH	Celková cena s DPH
<b>VR zobrazovacie zariadenie s príslušenstvom</b>	<i>Popis a parametre položky</i>	<b>13</b>	<b>áno</b>	2 550,00 €	33 150,00 €	39 780,00 €
<b>3D headset okuliare na virtuálnu realitu</b>						
Rozlíšenie displeja	2 160 × 1 200 OLED					
Parametre	Frekvencie 80 Hz, Rozsah 360 °, senzor pohybu					
V/V rozhrania	DisplayPort 1.2, USB 3.0					
Príslušenstvo	bezdrôtový ovládač, slúchadlá a mikrofón					
<b>Jednotka na spracovanie obrazu</b>						
GPU	min. skóre 12920 a lepšie podľa 3dmark test v11, min. 1275 streamovacích procesorov, podpora DDR5 pamätí					
CPU	min. s výkonom 9226 bodov podľa PassMark Performance Test V9.0 a lepší, min. 4 jadrá, technológiou hyperthreading					
Pamäť	min. 16GB DDR4 2400 MHz					
Disk	min. SSD 250GB a HDD 1TB 7200 ot./min.					
Vstupy a výstupy	Optická mechanika DVDR Integrovaná zvuková karta Kompatibilný HDMI 1.4 video výstup min. 4x USB 3.0 a 4x USB 2.0 porty					
OS	MS Windows SK 64 bit v aktuálnej verzii					
Sieť	min. 1Gb WiFi 802.11b/g/n/ac					
Záruka	min. 5 rokov					
Klávesnica	slovenská s numericou klávesnicou					
Myš	optická USB					
<b>Zobrazovacia jednotka</b>						
Parametre	23", IPS, 16:9, rozlíšenie min. 1920:1080					
Záručná doba	5 rokov na celé VR zobrazovacie zariadenie s príslušenstvom					
<b>Server</b>	<i>Popis a parametre položky</i>	<b>1</b>	<b>áno</b>	6 500,00 €	6 500,00 €	7 800,00 €

Procesor	min. s výkonom 9226 bodov podľa PassMark Performance Test V9.0 a lepší, min. 4 jadrá, technológia hyperthreading
RAM	min. 32GB
HDD	min. 4 x 400gb SSD
GPU	min. skóre 12920 a lepšie podľa 3dmark test v11, min. 640 streamovacích procesorov, externé rozlíšenie 4K
LAN	2 x 10 GB, 1x onboard 1GB
OS	MS Server Std. pre školy OLP v aktuálnej verzii + adekvátny počet klientskych prístupových licencií (CAL)
Prevedenie	Tower alebo rack
Záručná doba	5 rokov na celé zariadenie
<b>switch</b>	min. 20 portov 1Gb, 2 porty 10gb dual
<b>Rozvádzacia skriňa</b>	rack, min. 6U
<b>Sieťový kábel</b>	150 m, min. trieda CAT6, vrátane 50 koncoviek RJ45 CAT6
<b>3D modely</b>	<i>Popis a parametre položky</i>
autooprava	časti karosérie, hlavné systémy, vybrané detailné časti auta, min. 300 modelov
základný balík	mechanika, hydromechanika, termomechanika, elektrotechnika, technické kreslenie a základy technológií, min. 300 modelov
formát 3d objektu	wavefront obj
topológia 3D modelu	trojuholníková
min. počet vertexov	1 000
max počet vertexov	50 000 000
formát textúry	png
druh textúry	farebná
počet textúr	1, custom UV mapping
minimálna veľkosť textúry	4096 x 4096 pxl
mierka 3D modelu 1:1 s originálom	1:1 s originálom
podpora mtl	áno
rozložiteľný model	áno
<b>Popis systémovej platformy</b>	Centrálna systémovej platforma združujúce všetky funkcie a modely na serveri, klient sa prihlasuje jedinečným ID kódom
Typ systému	server-klient s možnosťou pripojenia na internet
Rychlosť siete klient-server	min. 1Gb
Design systému	centrálna serverová aplikácia obsahujúca prístup k všetkým častiam a programom



Časti systému	databáza obsahu, znalostná databáza, designer lekcí a prostredia komunikátora, komunikátor pre viacerých užívateľov, interaktívne aplikácie, prehrávač lekcí, štatistický modul				
Výstupné zariadenie	monitor alebo VR okuliare (možnosť výberu), aktívny len jeden výstup				
Vstupné zariadenie	klávesnica a myš pre systém a časti, herný ovládač alebo ovládač gestami (motion tracking system) pre VR				
Bezpečnostný protokol	SSL šifrovanie				
Databázový systém	ľubovoľná SQL databáza				
Dĺžka 3d animácií bez repetitívneho opakovania (loop)	min. 10 sekúnd				
<b>Podpora formátov</b>					
Video	formát mp4 full HD 1080p, streamované zo serveru				
3d objekty	formát wavefront .obj, textúra .png, materiál .mtl; špecifikácia vid' 3D modely, max. rozlíšenie3D prostredí (.obj) 500 000 000 vertexov				
Fotografie	formát .png RGB 8 bit, min. rozlíšenie 4096 x 4096 pxl				
Zvuk	formát . Mp3, ľubovoľná vzorkovacia frekvencia				
Formát lekcie	interný, vlastný				
Formát session komunikátora	interný, vlastný				
Formát aplikácie	interný, vlastný				
Systemové zobrazovacie efekty	min. 30				
Avatar (3D zástupca)	min. 25				
Systemové zvuky	min. 500				
<b>Program 3D žiak</b>	<i>Popis a parametre položky</i>	<b>12 áno</b>	1 200,00 €	14 400,00 €	17 280,00 €
Pôvod programu	Zabezpečuje prehrávanie vytvorených lekcí v programe 3D učiteľ, a prihlasovanie sa do sessionu komunikátora. Práva na jednotlivé lekcie a sessions udeľuje administrátor (učiteľ) v programe 3D učiteľ. vyrobené v EU				
Jazykové mutácie	slovenský, maďarský a ruský jazyk				
integrácia do systémovej platformy	spustiteľný z centrálnej aplikácie				
Spôsob prihlásenia	samostatným individuálnym ID kódom				
Bezpečnostný protokol	SSL šifrovanie				
Komunikácia vo VR - počet simultánnych účastníkov	minimálne 20 účastníkov				
Premiestňovanie objektov (3D modelov) vo VR	áno				

Alternatívny výklad učiva	interaktívny digitálny učiteľ (zobrazený pomocou ikony v programe)s podporou znalostnej databázy				
Automatický systém spúšťania interakcií vo VR	áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu				
Automatické spúšťanie animácií	áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu				
Možnosť chôdze po teréne	áno, kopírovanie terénu, nie iba po rovine				
Zobrazovanie videa, fotografií, animácií, 360° panorám	áno				
Zobrazovanie súborov vo VR vo formátoch	áno, nasledovné formáty: ppt, pptx, pdf, html, mp4, png (na samostatnej tabuli vo vr)				
Pohyb vo VR	VR motion capture oblekom alebo Xbox 360 gamepad ovládačom, aktívny je len vybraný, reprezentácia pohybu pomocou vybraného avatara				
Ovládanie vo VR	Xbox 360 gamepad ovládačom, gestami rúk cez motion tracker, aktívny je len vybraný				
Reprezentácia užívateľa vo VR	3D postavou (avatarom) pre každého užívateľa rozdielna z dostupného výberu				
Výber lekcie	z menu, filtrácia podľa predmetov, kontextové vyhľadávanie podľa názvu projektu				
Podpora marketingových click api	Štatistiky používania užívateľov – kam najčastejšie klikajú na optimalizáciu UI a UX, pre lepšie chápanie ako cieľová skupina program používa				
Spustenie testu lekcie	áno				
<b>Program 3D učiteľ</b>	<b>Popis a parametre položky</b>	<b>1</b>	<b>áno</b>	<b>1 200,00 €</b>	<b>1 200,00 €</b>
	Zabezpečuje vytváranie lekcí a prostredí s obsahom pre session komunikátora. Zároveň prideluje práva na prístup užívateľom do takto vytvorených častí. Vytvorenú lekciiu a prostredie pre session je potrebné uložiť do databázy obsahu, ktorá je potom prístupná pre program 3D žiak. Program obsahuje aj prístup k štatistickému modelu pre vyhodnotenie rôznych aktivít žiakov a systému.				
Pôvod programu	vyrobené v EU				
Jazykové mutácie	slovenský jazyk, maďarský a ruský jazyk maďarský jazyk ruský jazyk				
integrácia do systémovej platformy	spustiteľný z centrálnej aplikácie				
Spôsob prihlásenia	samostatným ID kódom				
Bezpečnostný protokol	SSL šifrovanie				
Možnosť vytvárania triggerov	na 2D a 3D objekty				



Wireframe Ground grid (drôtená mriežka v 0-vej výške)	áno
Výber terénov	áno, možnosť vytvorenia 3D prostredia z hĺbkovej mapy
Minimálny počet 3D základných prostredí	min. 10
Počet vertexov na scénu/prostredie	max. 500 000 000
Výber, vkladanie a umiestňovanie digitálnych obsahov	áno - fotografie, animácie, scripty, FX, trigger, particle, video, zvuky
Vytváranie partíclov	áno, min. 50
Presné umiestňovanie objektov	áno, prostredníctvom numerických xyz pozícií v priestore
Ukladanie pohľadov na 3D prostredie	áno prostredníctvom Ortho-photo módu
System vytvárania testov	áno, spárovanie testu s príslušnou lekciov, test formou otázky a možných odpovedí, výber jednej alebo viacej správnych odpovedí, automatické náhodné miešanie otázok a odpovedí pre jednotlivých žiakov. Výsledky sa ukladajú do štatistického modulu
Alternatívny výklad učiva	interaktívny digitálny učiteľ (zobrazený pomocou ikony v programe) s podporou znalostnej databázy, Učiteľ vyberá k príslušnej lekcii alternatívne vysvetlenia zo znalostnej databázy, alebo doplní nový alternatívny výklad a uloží do znalostnej databázy. Možnosť spárovanie alternatívneho výkladu s danou lekciov
Komunikácia vo VR - počet simultánnych účastníkov	minimálne 20 účastníkov, učiteľ vyberá z databázy žiakov a program odosiela pozvánky vybraným žiakom
Pohyb vo VR	VR motion capture oblekom alebo Xbox 360 gamepad ovládačom, aktívny je len vybraný, reprezentácia pohybu pomocou vybraného avatara
Automatický systém spúšťania interakcií vo VR	áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu
Automatické spúšťanie animácií	áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu
Možnosť chôdze po teréne	áno, kopírovanie terénu, nie iba po rovine
Zobrazovanie videa, fotografií, animácií, 360° panorám	áno
Zobrazovanie súborov vo VR vo formátoch	áno, nasledovné formáty: ppt, pptx, pdf, html, mp4, png (na samostatnej tabuli vo vr)
Meranie vzdialeností	áno, vo VR, alebo na monitore, meranie po povrchu 3D modelu
<b>Interaktívna 3D VR aplikácia na autoopravu</b>	<b>Popis a parametre položky</b>



	Interaktívna aplikácia umožňuje výučbu správnych postupov vo VR pri skladaní častí automobilu do logického celku (napr. motora). Cieľom je naučenie vizuálnej identifikácie konkrétnych častí automobilu a správny postup skladania jednotlivých častí do celku. Výsledkom sú dáta žiaka o správnej identifikácii dielu a správnom poradí postupu skladania, pričom sa merajú správne/nesprávne identifikácie, poradie postupu a čas skladania. Výsledky sú zapísané do štatistického modulu.				
Pôvod programu	vyrobené v EU				
Jazykové mutácie	slovenský jazyk, maďarský a ruský jazyk				
Integrácia do systémovej platformy	spustiteľný z centrálnej aplikácie				
Spôsob prihlásenia	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných				
Bezpečnostný protokol	SSL šifrovanie				
Možnosť spájať 3D modely do celkov	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore				
Animácia spoja dvoch 3D modelov	áno, pri správne vybraných častiach. V opačnom prípade výstraha				
Zvuk spoja 3d modelov	áno				
Možnosť spájania 3D modelov	jedným, alebo viacerými žiakmi				
Podpora motion tracking	áno, rukami, alebo telom				
Meranie času	áno, meranie času vybraného postupu so zápisom do štatistiky				
Vyhodnotenie správnych a nesprávnych pokusov o skladanie	áno zápisom do štatistiky				
Kompatibilita so zvyšnými 3D programami systému	áno, využívanie spoločnej databázy				
Počet častí celku na skladanie	min. 100				
				<b>Spolu bez DPH</b>	
				<b>Spolu s DPH</b>	
<b>Celková cena za predmet zákazky</b>				126 690,00 €	152 028,00 €

Dátum:

31.3.2023

Vypracoval:

Ing. Miroslav Vančo, konateľ



Ing. Miroslav Vančo, ko

Príloha č. 3  
Zoznam subdodávateľov, „iných osôb“

P. č.	Meno a priezvisko / Obchodné meno alebo názov	Adresa pobytu alebo sídlo	Identifikačné číslo alebo dátum narodenia (ak nebolo pridelené identifikačné číslo)	Predmet subdodávky	Podiel plnenia (v %)	Zápis v Zozname hospodárskych subjektov (ÁNO/NIE)	Oprávnená osoba (meno a priezvisko, adresa pobytu, dátum narodenia)
	nevyužijem						

V Šali, dňa: 31.3.2023



Ing. Miroslav Vančo,

konateľ spoločnosti

