

Príkazná zmluva


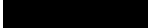
uzatvorená podľa §-u 724 a nasledujúcich Občianskeho zákonníka medzi

príkazcom

Názov: **Obec Turcovce**
Sídlo: Turcovce 35, 067 23 p. Baškovce
IČO: 00323667
DIČ: 2021173847
Štatutárny zástupca: Cyril Vasil' – starosta obce

a

príkazníkom

meno a priezvisko: Cyril Barnišin
trvalé bydlisko: 
Dátum narodenia: 

I.

Predmet zmluvy

Príkazník podľa tejto zmluvy vykoná: stavba prístrešku v Materskej škole.

II.

Odmena

Príkazník bude vykonávať túto činnosť za vopred dohodnutú finančnú odmenu. Výška odmeny je stanovená na 500 € (slovom Päťstoeur eur). Odmena je splatná v hotovosti.

III.

Povinnosti príkazcu

Príkazca je povinný spolupracovať s príkazníkom, poskytnúť mu všetky potrebné podklady na splnenie príkazu.

IV

Povinnosti príkazníka

Príkazník sa zaväzuje postupovať pri plnení príkazu rýchlo a hospodárne. Príkazník je povinný priebežne informovať príkazcu o postupe pri plnení predmetu zmluvy.

Ak príkazník pri svojej činnosti získa pre príkazcu akékoľvek veci, je povinný mu ich vydať do 15 dní. V prípade, že príkazník použije, aj keď so súhlasom príkazcu, pre výkon svojej činnosti iný subjekt zodpovedá príkazcovi rovnako ako keby záväzok plnil sám. Príkazník je povinný zachovávať mlčanlivosť o skutočnostiach zistených pri plnení tejto zmluvy.

V
Čas plnenia príkazu

Zmluvné strany sa dohodli, že príkazník splní príkaz v lehote: 10/2022. Zmluvné strany sa môžu dohodnúť na predĺžení zmluvného vzťahu.

VI
Zánik príkaznej zmluvy

Príkazná zmluva zaniká:

- splnením príkazu,
- zánikom príkazcu, ak nebude určený právny nástupca.

VII
Záverečné ustanovenia

Právne vzťahy medzi stranami tejto zmluvy neupravené v tejto zmluve sa riadia príslušnými ustanoveniami Občianskeho zákonníka.

Zmluvné strany sa oboznámili s obsahom tejto zmluvy a s týmto súhlasia, čo potvrdzujú svojimi podpismi na tejto zmluve. Táto zmluva je vyhotovená v dvoch vyhotoveniach, z ktorých príkazca obdrží 1 vyhotovenie a príkazník 1 vyhotovenie.

V Turcovciach, dňa 20.10.2022

.....

príkazca

.....

príkazník

